

Oniks MR (Karma Gerçeklik) AR/VR Uygulama Katalođu

v.2021.10

<https://oniksbilgi.com>



“Yenilikçi Stratejik Ortađınız”



Oniks MR Karma Gerçeklik NEDİR?

Oniks Karma Gerçeklik ile WebGL ve OpenGL 2.0 Engine kullanarak, 3D modellerinizi ve 3D animasyonlarınızı kullanıcılarınıza sunabilirsiniz.

Bu teknolojiye platform bağımsızdır ve browser tabanlı hizmet sunulmaktadır. Dolayısıyla **mobil app gerekli değildir**.

Kullanılacak 3D model ve/veya 3D animasyonlarda **içerik ve sayı sınırı yoktur**. İstendiği kadar içerik kullanıcılarınıza sunulabilir.

AR/VR teknolojilerinin birleştirilmesiyle oluşturulan **Oniks MR** sayesinde, heyecanlı ve sıra dışı bir deneyim oluşturulabilir.

Oniks MR teknolojisi ile 360 derece izlenebilen, VR gözlük uyumlu, 3D animasyonlar ve 360 derece videolar yayınlanabilir.



Sanal Gerçeklik

Simüle edilmiş gerçeklik | Gerçek dünyadan ayrılıp, Sanal dünyada deneyim yaşamak.



Karma Gerçeklik

Birleştirilmiş AR & VR | Gerçek dünyaya sanal dünyadan içerikler taşımak ve aynı anda sanal dünyada olmak.

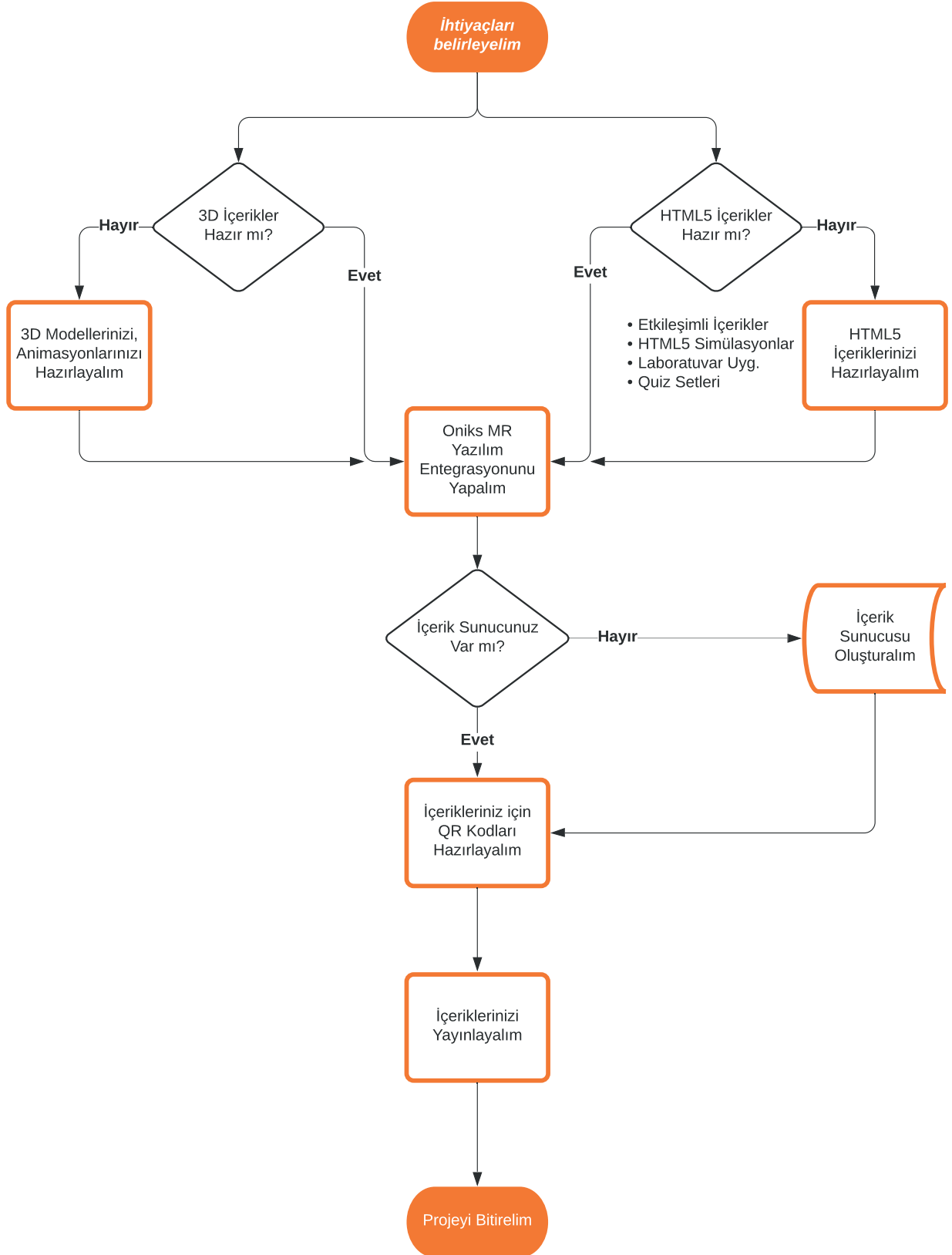


Artırılmış Gerçeklik

Gerçek dünyayı zenginleştirme | Sanal dünyadaki içerikleri gerçek dünyaya taşımak ve deneyimlemek.



Oniks MR (Karma Gerçeklik) Yol Haritası



App Free

Proje Adı

Kral Şakir Kitap Kapak Animasyon

Firma

Eksik Parça Çocuk

* Herhangi bir uygulama yüklemenize gerek yoktur. Mobil cihazınızın kamerasını açıp QR koda tutmanız yeterlidir.



App Free

Proje Adı

TYT Fizik Kitabı 3D Model

Firma

Armada Yayınları

* Herhangi bir uygulama yüklemenize gerek yoktur. Mobil cihazınızın kamerasını açıp QR koda tutmanız yeterlidir.



App Free

Proje Adı

TYT Coğrafya Kitabı Karma İçerik

Firma

Armada Yayınları

* Herhangi bir uygulama yüklemenize gerek yoktur. Mobil cihazınızın kamerasını açıp QR koda tutmanız yeterlidir.



App Adı

More&More AR

Firma

Kurmay - More & More English

(Yayın: Practice Book - Grade 7)

* Yukarıdaki uygulamayı cihazınıza yüklemeniz gerekmektedir. İlgili uygulamayı cihazınızda açıp, diğer sayfadaki görseli kamerasına göstermeniz yeterlidir.

Let's cover up
Unit 1-2!
Go and watch!



Important Words

achieve	başarmak
alone	yalnız
award	ödül
band	grup, topluluk, bando
be born	doğmak
become a professor	profesör olmak
biography	biyografi
compose	bestelemek, oluşturmak
die	ölmek
discover	keşfetmek
education	eğitim
famous	ünlü, meşhur
found	kurmak
get married	evlenmek
get retired	emekli olmak
graduate from university	üniversiteden mezun olmak
grow up	büyüme, yetişme
have a career	kariyer sahibi olmak
have a great talent	büyük bir yeteneği olmak
have children	çocuk sahibi olmak
invent	icat etmek
learn	öğrenmek
life	hayat, yaşam
live	yaşamak
move to	taşınmak
perform	sergilemek, performans göstermek
raise children	çocuk büyütme
receive	almak
win an award	ödül kazanmak
work on	üzerinde çalışmak

Expressions

Bye!	Hoşça kal!
Let me think.	Bir düşünüyüm.
Right.	Doğru.
You're welcome.	Bir şey değil.

Listen and repeat.



get a diploma



discover



invent



graduate



grow up



move



get married



be born



get retired



get engaged



have a career



have children



award



Nobel Prize



writer



scientist



musician



singer



physicist



pianist



artist

App Adı

NitelikAR

Firma

Nitelik Yayınları (Palme)

* Yukarıdaki uygulamayı cihazınıza yüklemeniz gerekmektedir. İlgili uygulamayı cihazınızda açıp, diğer sayfadaki görseli kamerasına göstermeniz yeterlidir.

KONU
KİTABI

Fen Bilimleri

Okula yardımcı - Sınavlara hazırlık



TÜRKİYE'DE İLK DEFA
ARTIRILMIŞ EĞİTİM

8

Available on the
App Store

GET IT ON
Google Play

NİTELİKAR
mobil uygulama



NİTELİK
YAYINLARI

Alev AYRAL YILDIZ
Kıymet ULUTEKİN ZENGİN



1. Ünite Mevsimler ve İklimler

çözüyorum

"Dünya'nın dönme eksenini eğiktir. Bu nedenle Güneş çevresinde eğik eksenle dönmektedir."

Buna göre;

- Sıcaklık, ekvatorдан kutuplara doğru azalır.
- Mevsimler oluşur.
- Sıcaklık yıl içinde değişir.

İfadelerinden hangileri bu eğimin sonucudur?

- A) I ve II B) I ve III
C) II ve III D) I, II ve III

Çözüm

Dünya'nın dönme ekseninin eğik olması sıcaklık değişimlerine, ekvatorдан kutuplara azalmasına ve mevsimlerin oluşumuna neden olur.

Cevap D

minidetay

- Gölge boyu ekvatorda sıfırdır.
- Güneş ışınları öğle vakti 90° açı ile gelir.

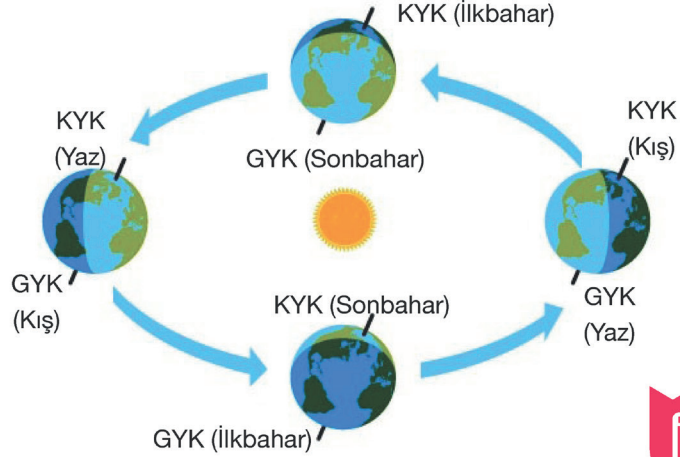
Buna göre;

23 Eylül'de Kuzey kutup noktası 6 ay gece, Güney kutup noktası 6 ay gündüz

21 Mart'ta Kuzey kutup noktası 6 ay gündüz, Güney kutup noktası 6 ay gece olur.

Güneş ışınları Dünya'nın hangi bölgesine dik gelirse o bölgede birim yüzeye düşen enerji miktarı fazla olur, o bölgenin sıcaklığı yükselir. Hangi bölgeye eğik gelirse birim yüzeye düşen enerji miktarı az olur, o bölgenin sıcaklığı düşer.

Mevsimlerin oluşumunun, Dünya'nın Güneş etrafındaki hareketi sırasında Güneş'le yakın ya da uzak oluşunun ilişkisi yoktur. Mevsimlerin oluşumu ve mevsimsel sıcaklık değişimleri Dünya ekseninin eğri olmasından kaynaklanır.



21 Aralık → Kış Gün dönümü

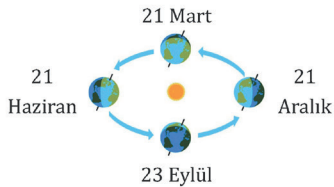
21 Mart → İlkbahar ekinoksu

21 Haziran → Yaz Gün dönümü

23 Eylül → Sonbahar Ekinoksu

minitest

1.



Yukarıdaki şekle göre, kuzey yarımkürede ilkbahar mevsimi hangi tarihte başlar?

- A) 21 Haziran B) 21 Aralık
C) 21 Mart D) 23 Eylül

2. Mevsimlerin oluşumu ile ilgili verilen bilgilerden hangisi yanlıştır?

- A) Mevsimler, Dünya'nın Güneş'e olan uzaklığı ile değişir.
B) Ekvatorda kış mevsimi yaşanmaz.
C) Ülkemizde dört mevsim yaşanır.
D) Güney yarımkürede yaz yaşanırken, kuzey yarımkürede kış yaşanır.

3. Dünya üzerinde ekvatorдан kutuplara doğru gidildikçe sıcaklık düşer.

Bunun sebebi aşağıdakilerden hangisinde verilmiştir?

- A) Dünya'nın kendi eksenini etrafında dönmesi
B) Dünya'nın Güneş etrafında dolanması
C) Güneş ışınlarının Dünya'ya gelme açısı
D) Gece ve gündüz oluşumu



DÜŞÜN!

Önce uşmayı, uçamazsanız koşmayı, koşamazsanız yürümeyi, yürüyemezseniz sürünmeyi deneyin. Nasıl yaparsanız yapın, mutlaka ilerleyin.

Martin Luther KING

YAP!

"a"yı hayatta başarı olarak tanımlayalım. O zaman $a = x + y + z$
"x" çalışmaktır.
"y" oyundur.
"z" ise dinlenmektir.

Albert Einstein

KOÇUN GÖRÜŞÜ

Sevgili öğrencim; çıktığın bu yolda yalnız değilsin. Artık birlikte yürüyeceğiz. Koçun yaptığın her çalışmanın sonunda ne kadar emek harcadığını ve ne kadar yolun kaldığını sana gösterecek.

ŞİMDİ NE YAPMALISIN!

Bu üniteye öğrendiklerini pekiştirmek için Nitelik Soru Kitabı'ndaki 1. Ünitenin sorularını çözmelisin.

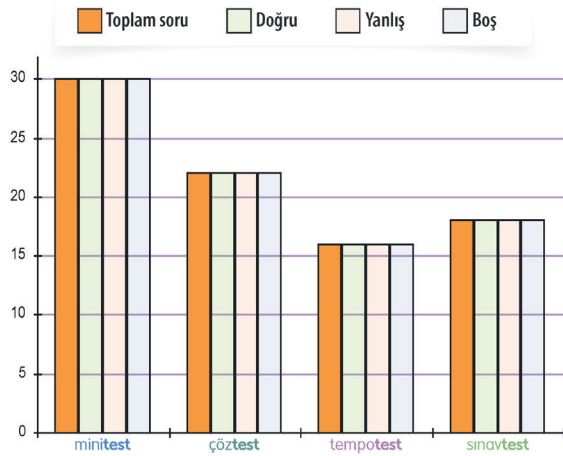
Takıldığın sorular varsa Nitelik Konu Kitabı'na tekrar dönüp konuyu bir kez daha okuduktan sonra örnek soruları çözmelisin.



VELİ KÖŞESİ

Z KUŞAĞI: 2000 Yılı sonrası doğan çocuklara denir. Hızlı öğrenen, hızlı gelişim gösteren, eğitimde kendinden emin duruşları ve kendi disiplinleriyle benzerlerinden ayrılırlar. Teknolojiyle iç içe büyüyen bu çocuklar bilginin ve zamanın hızına çok kolay adapte olabilmeleriyle dikkat çekerler.

grafiyorum



8.
SINIF

FEN BİLİMLERİ

Tebrikler kitabın 1. ünitesi bitti. Şimdi yeni üniteye geçebilirsin.

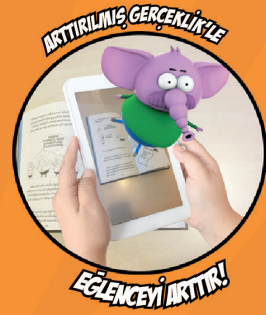
App Adı

Kral Şakir AR

Firma

Eksik Parça Çocuk

* Yukarıdaki uygulamayı cihazınıza yüklemeniz gerekmektedir. İlgili uygulamayı cihazınızda açıp, diğer sayfadaki görseli kamerasına göstermeniz yeterlidir.



DÜRÜMLER KARIŞIK!



App Adı

Atatürk 4D

Firma

Salmat Basım Yayın

* Yukarıdaki uygulamayı cihazınıza yüklemeniz gerekmektedir. İlgili uygulamayı cihazınızda açıp, diğer sayfadaki görseli kamerasına göstermeniz yeterlidir.

Atatürk ve Çanakkale Zaferi



App Adı

Dinazorlar 4D

Firma

Salmat Basım Yayın

* Yukarıdaki uygulamayı cihazınıza yüklemeniz gerekmektedir. İlgili uygulamayı cihazınızda açıp, diğer sayfadaki görseli kamerasına göstermeniz yeterlidir.

TYRANNOSAURUS REX



Boy: 10-14 m

Yükseklik: 4-6 m

Ağırlık: 5.000-9.000 kg

Dönemi: Geç Kretase (65-
100 milyon yıl önce)

Besin: Etobur

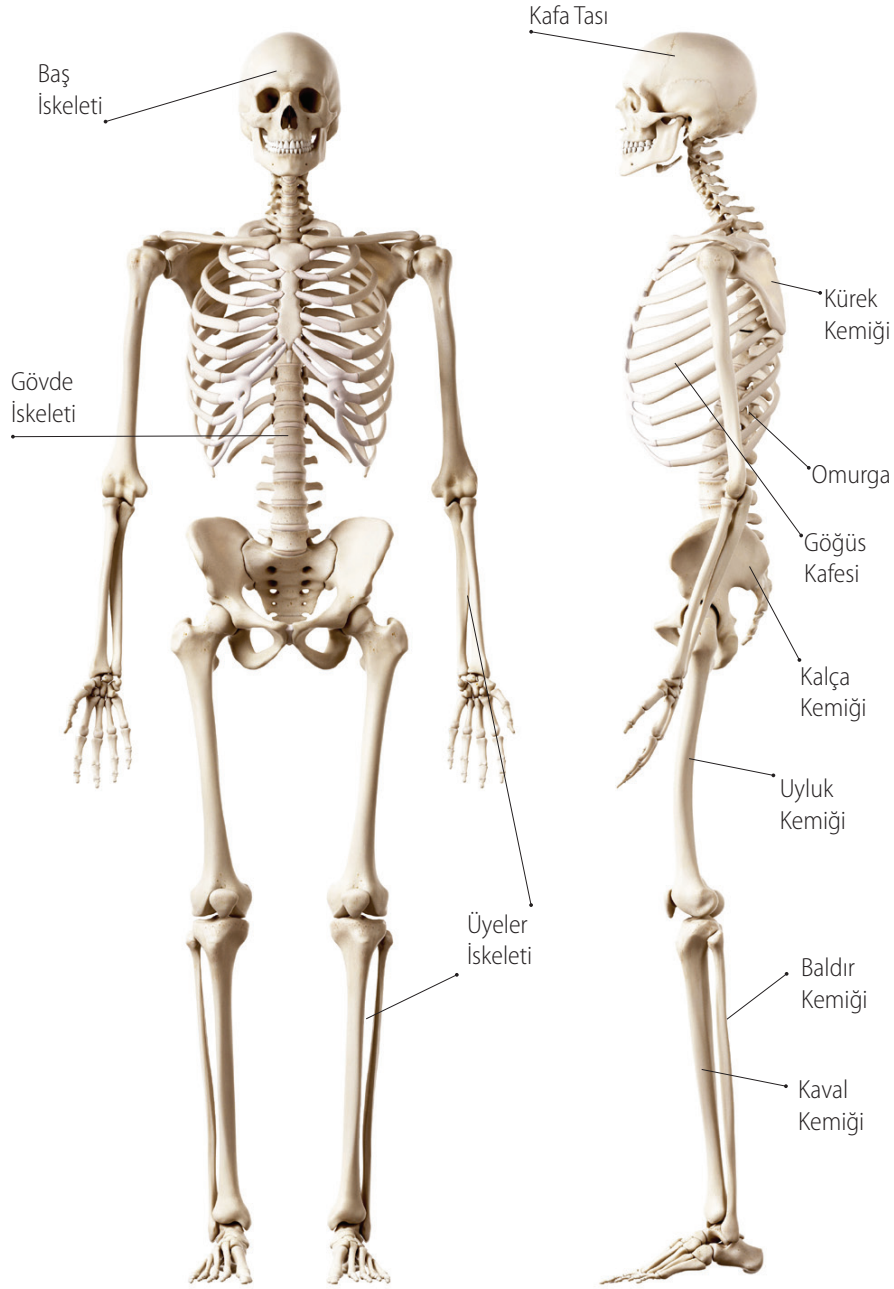
App Adı

Vücutumuz 4D

Firma

Salmat Basım Yayın

* Yukarıdaki uygulamayı cihazınıza yüklemeniz gerekmektedir. İlgili uygulamayı cihazınızda açıp, diğer sayfadaki görseli kamerasına göstermeniz yeterlidir.



VÜCUDUMUZ 4D

İSKELET

Bu sayfada Artırılmış Gerçeklik vardır.

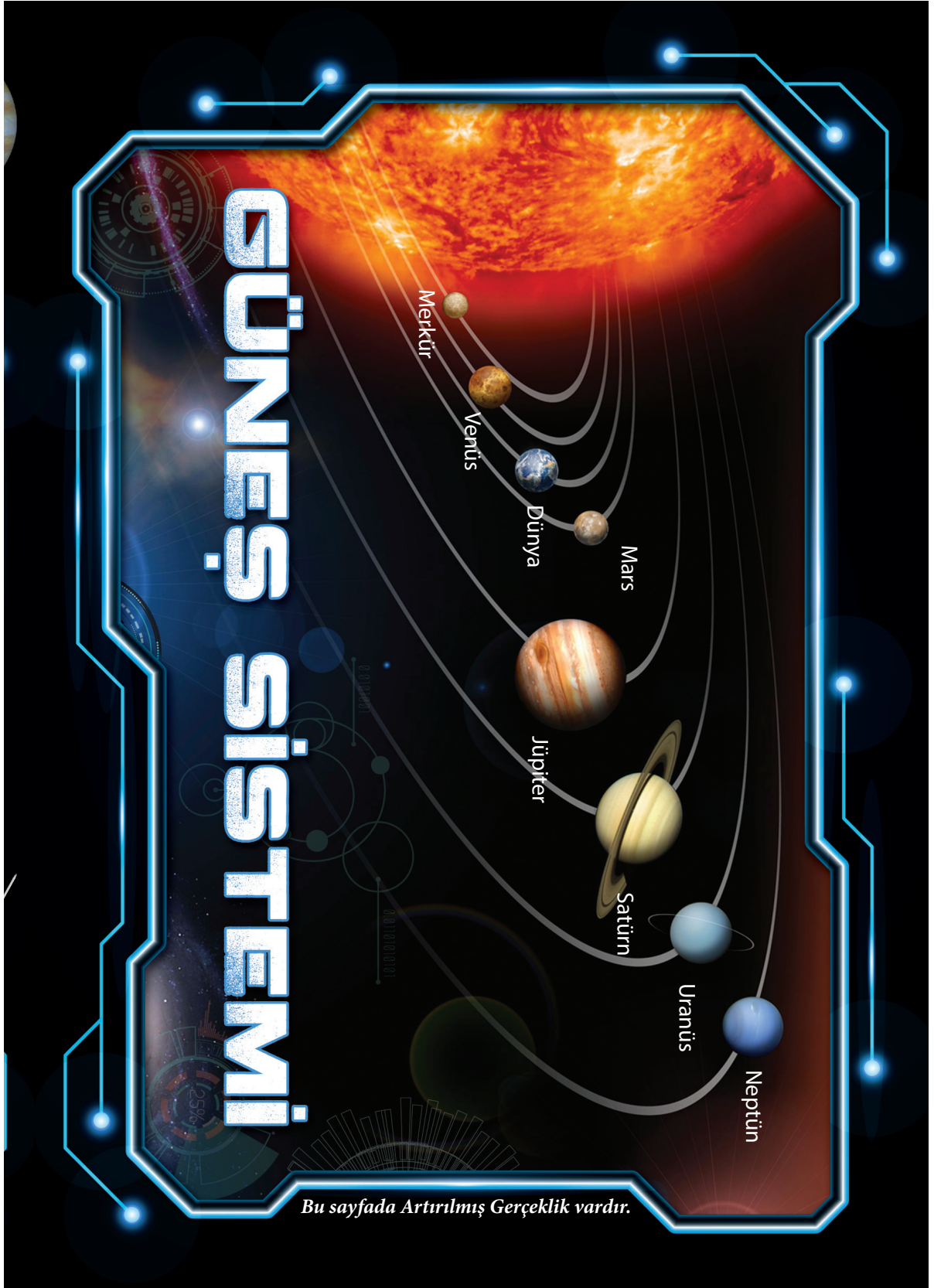
App Adı

Uzay 4D

Firma

Salmat Basım Yayın

* Yukarıdaki uygulamayı cihazınıza yüklemeniz gerekmektedir. İlgili uygulamayı cihazınızda açıp, diğer sayfadaki görseli kamerasına göstermeniz yeterlidir.



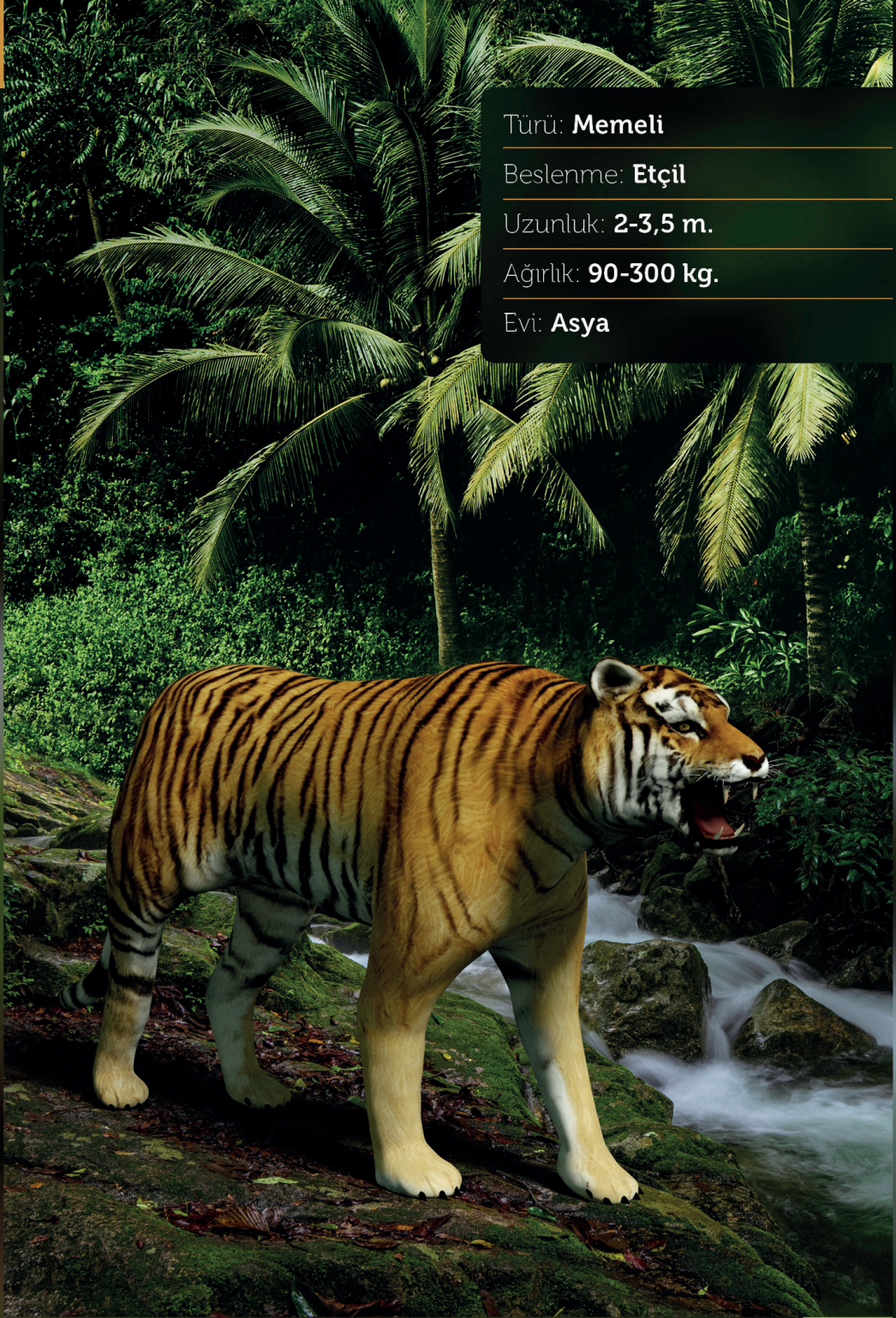
App Adı

Hayvanlar 4D

Firma

Salmat Basım Yayın

* Yukarıdaki uygulamayı cihazınıza yüklemeniz gerekmektedir. İlgili uygulamayı cihazınızda açıp, diğer sayfadaki görseli kamerasına göstermeniz yeterlidir.



Türü: **Memeli**

Beslenme: **Etçil**

Uzunluk: **2-3,5 m.**

Ağırlık: **90-300 kg.**

Evi: **Asya**



www.oniksbilgi.com

Meri Caddesi Milaslı 2000 Plaza 5A/12 Beştepe
06560 Yenimahalle/Ankara E-Posta: oniksbilgi@gmail.com